

## Катедри за рачунарство и информатику

Предмет: Сагласност за одбрану мастер рада

Одлуком Катедре и ННВ од 8.10.2010. именовани смо у комисију за одбрану мастер рада под насловом "Интеракција човек- рачунар у области информационах система: принципи, технике, алати и примене " кандидата Ане Вукадиновић, студента мастер студија на студијском програму *Информатика*. Тема рада је анализа принципа, техника, имплементација и примера добре праксе у развоју система за интеракцију човека и (рачунарских) информационах система.

Увидом у текст рада Комисија констатује: Рад се састоји од девет делова и закључка: Увод, Интеракција човек-рачунар, Графички кориснички интерфејс, Шта и како корисници закључују о систему, Како дизајнирамо кориснички интерфејс софтвера, Методологије пројектовања, Принципи интерактивног дизајна корисничког интерфејса, Алати и студијски пример: Како то ради Amazon.com? Следи Закључак и списак референци коришћених у раду.

Прво поглавље је уводног карактера и кроз приказ основних актера у комуникацији човек-систем, људских ресурса и софтвера, уводи основне циљеве рада – покушај „помирења“ комплексности човека са комплексношћу рачунарског система, указивање на недостатке њихове интеракције и представљање општеприхваћених образаца добре интеракције.

Друго и треће поглавље односе се на основне поставке и принципе интеракције човек-рачунар и класичну теорију и принципе графичког дизајна.

Четврто и пето поглавље одговарају на питања о дизајну интерфејса са тачке гледишта менталних модела корисника и са тачке гледишта дизајнера и система. Методологије пројектовања, посебно пројектовање окренуто кориснику и најзначајнији приступи интерактивном дизајну корисничког интерфејса, представљени су у поглављима 6 и 7.

Поглавље 8 даје преглед софтверских алата који олакшавају рад у разним фазама развоја интеракције човека и рачунара, док је у поглављу 9 представљено искуство електронске трговинске компаније Amazon.com.

У Закључку се дискутује утицај науке и праксе на квалитет система који се развија и закључује да је експеримент често најадекватнији метод у проналажењу нових решења уопште, па и у сфери пројектовања система интеракције човек-рачунарски систем.

### Закључак Комисије

Увидом у текст Ане Вукадиновић "Интеракција човек- рачунар у области информационах система: принципи, технике, алати и примене", мишљења смо да је кандидат приказао свестрано познавање, и аутентично разумевање ове занимљиве информатичке области која се неким својим аспектима граничи са индустријским обликовањем и примењеном уметношћу.

Текст је систематичан, излаже еволуцију идеја праћену савременим принципима и методологијама графичког и индустријског дизајна и посебно интерактивног дизајна корисничког интерфејса софтвера. Осим што задовољава захтевану академску форму мастер рада, текст је написан надахнуто, препознајући и убедљиво дочаравајући изазове са којима се у овој области суочавамо, уз доста илустративних примера и изражен смисао за занимљив, естетски атрактиван, ефикасан и практичан дизајн.

Рад задовољава у потпуности захтеве који се постављају у изради мастер рада и предлажемо Катедри да одобри његову јавну одбрану.

У Београду,

Комисија

10. марта 2014.

1. \_\_\_\_\_

/др Гордана Павловић-Лажетић, р.проф/

2. \_\_\_\_\_

/ др Ненад Митић, в. проф./

3. \_\_\_\_\_

/др Саша Малков, доцент/