

**МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА**

Молим да ми се одобри израда мастер рада под насловом:
Развој 3д игара за систем Android помоћу окружења Unity

Значај теме и области:

Тема је инспирисана великом експанзијом игара последњих година, као и чињеницом да је развој игара једна од најпрофитабилнијих грана у сектору информационах технологија. Посебно битна област у развоју игара током претходних година су мобилни уређаји (паметни телефони, таблети), где спадају и уређаји који користе оперативни систем Android. Осим забавног карактера, игре могу бити и едукативне и савремену технологију могуће је употребити у циљу развоја образовања ученика.

Специфични циљ рада:

Циљ рада је да се прикажу приступи развоју игара на систему Android. Приликом развоја игара обично се користи неки од наредних приступа:

- * Android SDK
- * нативни развој
- * платформе за развој игара

У оквиру рада приступи ће бити демонстрирани кроз развој једне 3д едукативне игре, са посебним акцентом на платформи Unity која је тренутно најпопуларнија платформа за развој игара за систем Android.

Остале битне информације:

У раду ће бити приказана и могућност развоја игара за више платформи истовремено (engl. cros-platform architecture).

Никола Милојевић, 1149/2012, И смер
(име и презиме студ., бр. инд., ознака програма и модула)

Сагласан ментор др Филип Марић

(својеручни потпис студента)

(својеручни потпис ментора)

(датум подношења молбе)

Чланови комисије

1. др Душан Тошић

2. др Миодраг Живковић

Катедра за рачунарство и информатику је сагласна са предложеном темом.

(шеф катедре)

(датум одобравања молбе)