

МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА

Молим да се одобри израда мастер рада под називом:

Структуре података за развој видео игара

чији су значај и специфични циљ следећи:

Структуре података су неизоставни део сваког софтвера укључујући и видео игре. У раду треба представити стандардне структуре података које се користе деценијама уназад при развоју видео игара, али и нове које су дошле до изражаја захваљујући напретку технологије и појављивању нових техника развоја видео игара. Неке од тих структура укључују Q-стабло, Октално стабло, к-д стабло и друге. Већина теоријски обрађених структура биће представљена кроз практичне примере у виду конкретне игре и кроз детаљну анализу имплементације и коришћених техника при развоју.

Литература:

- [1] A. Sherrod, Data Structures and Algorithms for Games Programmers, Charles River Media, 2007.
- [2] R. Penton, Data Structures for Games Programmers, Premier Press / Thompson Course, 2003.
- [3] Jonathan G. Campbell, Algorithms and Data Structures for Games Programming, 2009.

Срђан Терзић, 1054/2012, информатика
(име и презиме студента, бр. индекса, модул)

(својеручни потпис студента)

(датум подношења молбе)

Сагласан ментор др Миодраг Живковић

(својеручни потпис ментора)

Чланови комисије

1. др Владимир Филиповић
2. мр Јелена Хаџи Пурић

Катедра _____ даје сагласност предложеној теми

(шеф катедре)

(датум одобравања молбе)