

МОЛБА  
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА

Молим да се одобри израда мастер рада под називом:

„Прављење 2D игара коришћењем погодности окружења Unity”

чији су значај и специфични циљ следећи:

Unity је мултиплатформни систем за прављење видео игара развијен од стране фирме Unity Technologies, који укључује интегрисано окружење за њихов развој (Integrated Development Environment). Користи се за развој видео игара за интернет сајтове, десктоп платформе, конзоле и мобилне уређаје.

Рад има за циљ да кроз пример представи нове погодности окружења Unity које се фокусирају на развој 2D игара.

Неке од тема које у раду треба да се обраде су: решавање проблема анимације коришћењем алата Sprite Renderer, решавање проблема који се односе на физичка својства објеката (2D физика), контрола 2D ликова итд. Такође, кроз пример комплетне видео игре, циљ је да се у раду покаже како се могу интегрисати разне компоненте система Unity.

\_\_\_\_\_ (име и презиме студента, бр. индекса, модул)

\_\_\_\_\_ (својеручни потпис студента)

\_\_\_\_\_ (датум подношења молбе)

Сагласан ментор .....

\_\_\_\_\_ (својеручни потпис ментора)

Чланови комисије

1. ....
2. ....

Катедра \_\_\_\_\_ даје сагласност предложеној теми

\_\_\_\_\_ (шеф катедре)  
молбе)

\_\_\_\_\_ (датум одобравања