

13/2

Математички факултет
Универзитета у Београду

УНИВЕРЗИТЕТ У БЕОГРАДУ
МАТЕМАТИЧКИ ФАКУЛТЕТ
СТУДЕНТСКА СЛУЖБА

1
3.20

Бр. 6/118
27.11 2014 год.
Београд, Студентски трг 16
Тел. 20 27 801

МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА

Молим да се одобри израда мастер рада под називом:

„Прављење 2D игара коришћењем погодности окружења Unity”

чији су значај и специфични циљ следећи:

Unity је мултиплатформни систем за прављење видео игара развијен од стране фирме Unity Technologies, који укључује интегрисано окружење за њихов развој (Integrated Development Environment). Користи се за развој видео игара за интернет сајтове, десктоп платформе, конзоле и мобилне уређаје.
Рад има за циљ да кроз пример представи нове погодности окружења Unity које се фокусирају на развој 2D игара.
Неке од тема које у раду треба да се обраде су: решавање проблема анимације коришћењем алата Sprite Renderer, решавање проблема који се односе на физичка својства објеката (2D физика), контрола 2D ликова итд. Такође, кроз пример комплетне видео игре, циљ је да се у раду покаже како се могу интегрисати разне компоненте система Unity.

Саша Грујић, 1136/2013, Р
(име и презиме студента, бр. индекса, модул)

Саша Грујић
(својеручни потпис студента)

27.11.2014.г.
(датум подношења молбе)

Сагласан ментор Душан Јовић

Душан Јовић
(својеручни потпис ментора)

Чланови комисије

1. проф. Милош Шт. Вковић
2. проф. Небојша Иљковић

Катедра за рачунарсво и конфигурацијско даје сагласност предложеној теми

[Потпис]
(шеф катедре)

_____ (датум одобравања молбе)