

**МОЛБА
ЗА ОДОБРАВАЊЕ ТЕМЕ МАСТЕР РАДА**

Молим да ми се одобри израда мастер рада под насловом:

Алгоритми за решавање Рубикове коцке

Значај теме и области:

Рубикова коцка је популарна комбинаторна игра. Алгоритми за њено решавање су интересантна примена теорије група.

Специфични циљ рада:

У раду треба направити тродимензионални модел Рубикове коцке. Треба омогућити да се почетно стање може задати, или изабрати на случајни начин, после чега би се започело са решавањем. За решавање искористити неколико алгоритама из [1-4] и упоредити њихово понашање на више случајно изабраних почетних позиција.

Остале битне информације:

Literatura:

[1] Czes Kosniowski, Master the Rubik Cube Easily, 2. izdanje, Kornworthy Publications, 1981.

[2] W. D. Joyner, Mathematics of the Rubik's cube,

<http://www.permutationpuzzles.org/rubik/webnotes/rubik.pdf>

[3] R. Tran, A Mathematical Approach To Solving Rubik's Cube, 1995,

<http://www.math.ubc.ca/~cass/courses/m308/projects/rtran/rtran.pdf>

[4] D. Joyner, Adventures in Group Theory: Rubik's Cube, Merlin's Machine, and Other Mathematical Toys, 2005,

<http://wdjoyner.com/writing/rubik-latest/2nd-edition/agt2.pdf>

Јована Стефановић, 1088/2014, МР
(име и презиме студ., бр. инд., ознака програма и модула)

Сагласан ментор Миодраг Живковић

(својеручни потпис студента)

(својеручни потпис ментора)

(датум подношења молбе)

Чланови комисије

1. Жарко Мијајловић

2. Младен Николић

Катедра за рачунарство и информатику је сагласна са предложеном темом.

(шеф катедре)

(датум одобравања молбе)